Unser Spiel basiert lose auf dem Konzept von "Fireboy and Watergirl", aber mit einem faszinierenden Twist. Ein exzentrischer Chemiker hat seine Chemikalien auf ungewöhnliche Weise in der Küche gelagert, wo er eigentlich einen erfrischenden Fruchtsalat zubereiten wollte. Doch durch ein Missgeschick sind einige Chemikalien ausgelaufen, und plötzlich erwachten eine Orange und eine Blaubeere zum Leben. Gemeinsam fliehen sie aus der Küche, wobei sich die Levels durch verschiedene Abschnitte dieses turbulenten Küchenabenteuers erstrecken. Um die Herausforderung zu intensivieren, müssen die Spieler die Rollen der Früchte tauschen, um Hindernisse zu überwinden und voranzukommen. Willkommen in einer Welt, in der sogar das Essen ein Abenteuer sein kann!